*Project Charter*

Appointment System for Game Maker

Version 1.0 approved

Disusun Oleh

Fajar Widhi Arianto – A11.2018.11337

A. Kamal Hidayat – A11.2018.11333

Alvian Bagaswara – A11.2018.13207

R Bagas Satrio Hutomo – A11.2018.11544

Dicky Cahya Putra Ramanda – A11.2018.11283

Teknik Informatika S-1 Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Dian Nuswantoro

**Judul Proyek** : **Appointment System for Game Maker**

**Durasi Proyek** : 100 hari

**Tanggal Mulai Proyek** : 25 Maret 2021

**Tanggal Akhir Proyek** : 3 Juli 2021

**Ketua Proyek** : Fajar Widhi Arianto

**Daftar Angota**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | A. Kamal Hidayat |
| 2. | Alvian Bagaswara |
| 3. | R. Bagas Satrio Hutomo |
| 4. | Dicky Cahya Putra Ramanda |

**Latar Belakang**

Banyak Programmer yang ingin terjun dalam Game Maker, tetapi masih mengalami kebingungan dalam menentukan segala hal. Salah satunya ialah Appointment dengan Game Publisher dan Game Designer. Appointment System for Game Maker ini berfokus pada Game Maker yang akan mempermudah dalam Sistem Perjanjian yang dilakukan antara Game Maker dengan Game Publisher dan Game Designer.

Appointment System for Game Maker adalah sistem informasi untuk membuat perjanjian (Appointment) untuk Pembuat Game yang mempertemukan Game Designer dan Game Publisher. Aplikasi ini dapat menampilkan penjadwalan sampai ke level hari/jam tertentu dan membuat janji antara Game Designer dan Publisher.

Dengan Begitu pihak pihak terkait akan diuntungkan karena terjadi kejelasan masalah penjadwalan yang telah ditentukan.

Adapun fungsionalitas yang disediakan oleh Appointmen System for Game Maker antara lain :

* Login sebagai Game Publisher dan Game Designer
* Menampilkan jadwal Game Publisher dan Game Designer
* Membuat janji antara Game Publisher dan Game Designer
* Membuat project yang menghubungkan project dengan appointment
* Melihat review appointment Game Publisher dan Game Designer
* Memberikan notifikasi/reminder
* Memberikan report/log yang bisa di export ke csv.
* Menentukan available time dari Game Publisher

**Ruang Lingkup**

1. **Game Designer**

Mempunyai peran dapat membuat suatu project yang isinya meliputi detail game dan status tambahan tertentu

1. **Game Publisher**

Memiliki peran yang menentukan tersedianya waktu kemudian siap untuk dipublikasikan ke khalayak publik